

APPEL À CANDIDATURE

Au titre de l'Année Universitaire 2025-2026

Master

Transformation Digitale et Technologies du Sport

Le Directeur de l'Institut des Sciences du Sport de l'Université Hassan 1er de Settat annonce l'ouverture des pré-inscriptions à la filière de Maste : Transformation Digitale et Technologies du Sport, pour l'année universitaire 2025-2026.

1. OBJECTIFS DE LA FORMATION :

Le Master « Transformation digitale et Technologies du Sport » vise à doter l'étudiant des connaissances et des compétences nécessaires à la maîtrise des fondements de la pratique sportive en relation avec les technologies émergentes, qui reposent sur une approche pluridisciplinaire touchant différents domaines des sciences du sport y compris : Anatomie fonctionnelle, biomécanique de l'exercice physique et activités physiques sportives.

La spécificité de ce Master est de maîtriser le processus de la transformation digitale et les concepts fondamentaux des technologies émergents et appliquées aux activités physiques sportives.

Le Master « Transformation digitale et Technologies du Sport » est ouvert en priorité à des étudiants issus d'un cursus en Sciences du Sport, et Sciences et techniques (Mathématiques, Informatique et/ou Physiques).

La technologie peut influencer positivement la performance des athlètes de plusieurs façons. Elle peut aider à déterminer avec précision optimale les résultats avant tout événement sportif, et, aussi, d'analyser les données des athlètes avant pour améliorer leurs performances.

Objectifs spécifiques du Master : Transformation digitale et Technologies du Sport sont :

- Maîtriser les concepts, méthodes, outils qui peuvent aider à la résolution des principales problématiques scientifiques et techniques liées à l'intégration des nouvelles technologies dans le domaine du sport et de l'activité physique, de leurs usages ainsi que des mutations structurantes et des innovations qu'elles apportent.
- Acquérir des connaissances et compétences sur les méthodes et outils technologiques appliquées aux activités physiques et sportives.
- Aborder de façon théorique et pratique les méthodes et outils technologiques qui permettront aux étudiants une insertion efficace dans un domaine en évolution continue.
- La maîtrise des méthodes, des outils technologiques appliqués au sport, la mise en œuvre, le pilotage et l'amélioration de la performance des sportifs.

2. CONNAISSANCES À ACQUÉRIR

Le Master Transformation Digitale et Technologies du Sport est une formation interdisciplinaire entre les sciences du sport et technologies émergentes. Les connaissances à acquérir peuvent être déclinées en 3 grands profils établis en fonction des métiers ciblés par la formation :



- Maîtriser les processus de l'analyse de données sportives, ainsi que les techniques utilisées pour la collecte et l'analyse, pour permettre aux étudiants de voir comment l'analyse peut aider à améliorer les performances sportives.
- Utilisation des technologies avancées telles que l'intelligence artificielle pour extraire des informations précieuses à partir de grandes quantités de données sportives.
- Développer des compétences en programmation informatique qui peuvent aider au développement des logiciels de traitement vidéo, des algorithmes d'analyse vidéo et des systèmes de suivi des mouvements pour aider à améliorer les performances des athlètes.

3. COMPETENCES A ACQUERIR :

- Acquérir des compétences techniques essentielles pour traiter les données sportives, créer des applications numériques innovantes et utiliser les technologies émergentes dans le domaine du sport : Les étudiants vont développer des compétences techniques liées à l'informatique, à la science des données et des domaines connexes : Programmation, analyse de données, la modélisation statistique, l'intelligence artificielle, la réalité virtuelle, la gestion de bases de données, etc.
- Appliquer les nouvelles technologies au sport : Le Master vise à former les étudiants afin d'appliquer les nouvelles technologies dans divers domaines liés au sport. Cela peut inclure l'analyse de données sportives, l'optimisation des performances, la conception d'interfaces utilisateur pour les applications sportives.

4. DEBOUCHES DE LA FORMATION :

- Cadre Technique des clubs et associations sportifs.
- Data scientifique dans la performance sportive.
- Analyste des jeux sportifs.
- Spécialiste en SPORTECH.
- Conseiller des organisations sportives.
- Directeur technique dans les structures sportives.

5. CONDITIONS ET MODALITES D'ACCES A LA FILIERE :

○ Diplômes requis :

- Licence (Spécialité : Sciences du Sport)
- Licence (Spécialité : Mathématiques, Informatique et/ou Physique)
- Ou diplôme équivalent

○ Prérequis pédagogiques spécifiques :

Les connaissances et les compétences requises pour accéder au Master Transformation Digitales et Technologies du Sport sont :

- Avoir des connaissances en sciences du sport, en informatique, ou en sciences mathématiques et physiques.
- Connaissances en informatique : Une base solide en informatique, des connaissances dans des domaines tels que la programmation, les bases de données, l'analyse de données, l'intelligence artificielle et la visualisation des données.

- Connaissances en sciences du sport : Une compréhension du domaine du sport, des connaissances dans des domaines tels que la biomécanique, la physiologie de l'exercice, la performance sportive.
 - Compétences en analyse de données : Compétences dans des méthodes des statistiques descriptives, d'outils informatiques d'analyse de données.
 - Aptitudes en communication : Être capable de communiquer efficacement et de travailler en équipe (Français et anglais).
- **Procédure de sélection :**
- Étude du dossier : (Critères de sélection sur dossier : type de licence, nombre d'années d'obtention de la licence, mentions obtenus) :
 - Test écrit :
 - Entretien :

Indications particulières :

- Le nombre des candidats présélectionnés et convoqués pour passer le test écrit sera égal à 5 fois le nombre de place ouverte au titre de l'année universitaire en question.
- Le test écrit n'est pas éliminatoire.
- Tout candidat n'ayant pas passé le test écrit ne sera pas admissible pour passer l'entretien oral.

6. DOSSIER DE CANDIDATURE :

Les candidats intéressés par ce Master sont tenus de procéder à une préinscription en ligne suivant les liens suivants :

<https://pre-inscription.uh1.ac.ma/master/6>

Très important :

- Tout dossier incomplet sera rejeté.
- Toute fausse déclaration entraîne automatiquement le rejet du dossier de candidature.
- Les dossiers physiques doivent être déposés à l'Institut des Sciences du Sport le jour du test écrit (condition obligatoire pour passer le test).
- Composition du dossier de candidature :
 - Une lettre de motivation adressée à Monsieur le Directeur de l'Institut des Sciences du Sport de Settat.
 - **CV selon le modèle ci-joint.**
 - 01 copie du Baccalauréat.
 - 01 copie du diplôme de la licence ou de tout diplôme reconnu équivalent.
 - 01 copie de l'arrêté d'équivalence, le cas échéant.
 - Copies conformes des relevés des notes des années après Baccalauréat jusqu'à la licence.
 - 01 Photo 3x3.
 - 01 copie de la Carte Nationale de l'identité.
 - 03 enveloppes timbrées portant l'adresse du candidat.
 - Certificat d'aptitude physique à la pratique du sport à hauteur des exigences de la formation.
 - Attestation de vécu sportif (s'il y en a) délivrée par fédérations, ligues ou clubs.



7. CALENDRIER :

- Début des candidatures : 17/07/2025
- Clôture des candidatures : 12/09/2025 (Préinscription en ligne)
- Affichage des listes des candidats présélectionnés pour passer le test écrit et l'entretien oral : 17/09/2025
- La liste des candidats présélectionnés pour passer les tests d'admission sera affichée sur le site web de l'Institut des Sciences du Sport : <https://www.i2s.uh1.ac.ma>. (Cet affichage tient lieu de convocation).
- Test écrit : 23/09/2025.
- Entretien oral : Les 23 et 24/09/2025.
- Affichage des résultats définitifs : 25 et 26/09/2025
- Inscriptions administratives :
 - Liste principale : du 29 et 30/09/2025
 - Liste d'attente : 02 et 03/10/2025
 - Début des cours : 06/10/2025.

